

Jak ożywić historię – narzędziownik: grafika / komiks / animacja

W przedstawionym materiale zostały omówione podstawowe funkcje wybranych narzędzi online i aplikacji mobilnych, które znajdują się w **Jak ożywić historię, czyli obiekt muzealny a nowe technologie** [link](#).

Narzędziownik skierowany jest do edukatorów i edukatorek, nauczycieli i nauczycielek, którym bliska jest nauka historii z użyciem darmowych narzędzi online albo którzy właśnie chcą rozpocząć przygodę z narzędziami open source. Aby korzystać z przedstawionych narzędzi, konieczne jest posiadanie podstawowych kompetencji cyfrowych. Nie są one trudne w obsłudze, jednak czasem wymagają przećwiczenia.

Pamiętaj, że dzięki samodzielnemu testowaniu przedstawionych programów i aplikacji odkryjesz w nich więcej funkcji, a czasem nowe zastosowania.



Narzędzia graficzne

/ Pixlr

- Jest to darmowy edytor zdjęć online.
- Pozwala edytować przesłane zdjęcie z komputera lub stworzyć grafikę od postaw.

Założenie konta

- Możesz pracować na tym narzędziu bez konieczności zakładania konta [link](#).
- Jeśli chcesz założyć konto, platforma poprosi cię o podanie adresu mailowego, hasła oraz kraju. W następnym kroku platforma poprosi cię o podanie kodu weryfikującego – znajdziesz go na swojej skrzynce mailowej.

Jak zacząć pracę z Pixlr?

- Przejdź do edytora zdjęć. Załaduj zdjęcie, które chcesz edytować z adresu URL lub wrzuć zdjęcie bezpośrednio z komputera.
- Pixlr umożliwia zmianę rozmiaru obrazu, dodanie filtrów, kadrowanie, retusz, dodawanie tekstu, elementów i wiele innych.
- Jeśli edytowane zdjęcie jest gotowe, kliknij przycisk „zapisz”, wybierz format oraz jakość w jakim chcesz zapisać projekt, następnie pobierz plik.

/ Canva

- Jest to darmowe narzędzie do tworzenia grafik, prezentacji, infografik, postów na media społecznościowe i wiele innych.
- Ma intuicyjny interfejs, który ułatwia korzystanie z narzędzia.
- Dużym plusem tego narzędzia są szablony do każdej kategorii oraz określone, bieżące wymiary grafik na media społecznościowe.

Założenie konta

- Logowanie do platformy odbywa się poprzez konta Google, Facebook lub poprzez podanie adresu mailowego.

Narzędzia graficzne

Jak zacząć pracę z Canvą?

- Kliknij przycisk „utwórz projekt” i wybierz projekt, który chcesz stworzyć np. plakat, prezentacja, ulotka, zaproszenie.
- Po wybraniu kategorii projektu, wybierz szablon na którym chcesz pracować.
- Możesz zmieniać kolory szablonu, elementy, które się w nim znajdują, dodawać tekst, muzykę, wideo, obrazy.
- Aby mieć pewność, że elementy, których szukasz są darmowe, w wyszukiwarce zaznacz opcję „bezpłatne”. Jeśli ukończysz swój projekt, zapisz go na swoim komputerze, klikając przycisk strzałki w dół, wybierając odpowiedni format (np. jpg, png, pdf).

/

Piktochart

- Darmowe narzędzie online do tworzenia infografik, prezentacji i plakatów.
- W Piktocharcie jest możliwość przechowywania tylko 5 stworzonych prac. Po ich usunięciu z twojej „tablicy” możesz dalej korzystać z narzędzia.

Założenie konta

- Logowanie do platformy odbywa się z kont Google, Facebook lub poprzez podanie adresu mailowego.

Jak zacząć pracę z Piktochart?

- Kliknij „create new” by wybrać rodzaj swojej pracy.
- Wybierz interesujący cię szablon i zacznij go edytować. Każdy element na szablonie, możesz dowolnie zmieniać.
- Możesz także dodać swoje grafiki czy zdjęcia, zmienić kolor tła, zmienić kolorystykę całego szablonu.
- Przed zapisaniem pracy, nadaj jej tytuł, następnie możesz pobrać ją w formacie png.

Narzędzia do tworzenia komiksów

/ Toony Tool

- Narzędzie online do tworzenia komiksów.
- W Toony Tool nie musisz zakładać konta, by stworzyć swój komiks.

Jak zacząć pracę z Toony Tool?

- Dodaj tło swojego komiksu, przesyłając obraz lub wybierz z dostępnych obrazów na stronie.
- Przeciągnij na tło komiksu postaci, które chcesz wykorzystać w komiksie z zakładki „characters”.
- Kolejnym krokiem będzie dodanie dymków rozmów/myśli do postaci. Przeciągnij je do swojego komiksu z zakładki „bubbles”. Aby edytować tekst, wystarczy kliknąć na dymek dwa razy.
- Możesz też dodać dodatkowe elementy z zakładki „props”.
- Jeśli twój komiks jest skończony, możesz go pobrać lub udostępnić na Facebooku.

/ Comic & Meme Creator

- Kreator memów i komiksów w aplikacji mobilnej.
- Aby zacząć tworzyć komiksy, należy zalogować się do aplikacji przez maila, konto Google lub Facebook.

Jak zacząć pracę z Comic & Meme Creator?

- Po wejściu do aplikacji kliknij „create comic”. Zaczynaj od stworzenia tła.
- W przycisku „+” możesz dodać ikony, postaci, natomiast w przycisku chmurki możesz dodać dymek do rozmowy.
- Jeśli chcesz zapisać powstały komiks, kliknij przycisk dyskietki na górnym pasku.

Narzędzia do tworzenia angażujących obrazów

/ ThingLink

- Narzędzie online do tworzenia angażujących obrazów.

Zakładanie konta:

- Logowanie do platformy odbywa się poprzez konta Google, Facebook, Clever, Microsoft, Twitter lub poprzez podanie adresu mailowego

Jak zacząć pracę z ThingLink?

- Rozpocznij pracę, klikając przycisk „create”, wybierz „upload image”. Wybierz zdjęcie, na którym chcesz pracować.
- Możesz dodawać przyciski w postaci ikon, w których będą znajdować się odnośniki (linki) czy nagrane dźwięki.
- Jeśli twoja praca jest skończona, kliknij przycisk „done”.
- Powstałą pracę możesz wyświetlać tylko w aplikacji ThingLink.

/ Glogster

- Narzędzie online do tworzenia wizualnych notatek i angażujących obrazów.

Zakładanie konta

- Wybierz typ konta, jaki chcesz założyć (personal). Logowanie do platform odbywa się poprzez logowanie z konta Google, Facebook, Privo lub poprzez podanie adresu mailowego.

Jak zacząć pracę z Glogster?

- Wybierz interesujący cię szablon. Po kliknięciu w niego, platforma przeniesie cię do jego edycji.
- Możesz edytować tekst w szablonie, dodawać grafiki, zdjęcia, wideo, audio i linki.
- Jeśli Twój projekt jest skończony, nadaj mu tytuł i wybierz widoczność (publiczne). Powstałym projektem możesz dzielić się, przesyłając wygenerowany przez platformę link.

Narzędzia do tworzenia animacji

/ Animaker

- Darmowe narzędzie online do tworzenia ciekawych animacji.

Zakładanie konta

- Logowanie do platformy odbywa się poprzez konta Google, Facebook lub poprzez podanie adresu mailowego.

Jak zacząć pracę z Animaker?

- Aby rozpocząć pracę z Animaker, kliknij przycisk „create” i wybierz opcję „create a video”.
- Wybierz spośród dostępnych szablonów, ten na którym chcesz pracować, kliknij na niego, aby przejść do panelu edycji.
- Elementy z gwiazdką są dostępne w pakiecie płatnym, zatem używaj tych elementów, które nie posiadają gwiazdki.
- W lewym, bocznym pasku narzędzi znajdziesz wszystkie niezbędne narzędzia do tworzenia animacji – dodatkowe filmy, postaci, ikony, zdjęcia, muzykę, tła, efekty i wiele innych.
- Elementy możesz animować nadając im ruch, zmieniać ich kolory, a nadawać dodawać głos danej postaci.
- Jeśli praca nad animacją została zakończona, kliknij „publish” i pobierz swoją animację. Możesz też udostępnić stworzoną animację przez skopiowany link, który zostanie wyświetlony po opublikowaniu filmu.

Uwaga! Pobrane filmy będą miały planszę końcową z Animaker.

Narzędzia do tworzenia animacji

/ Lumen5

- Jest to narzędzie online, do tworzenia filmów, na podstawie dostępnych motywów.

Zakładanie konta

- Aby załogować się do platformy, możesz to zrobić przez konto Facebook lub podanie swojego adresu mailowego.

Jak zacząć pracę z Lumen5?

- Aby stworzyć swój film, wybierz stworzone wcześniej materiały graficzne i wideo. Wpisz w podane pole tytuł swojego filmu i przejdź dalej.
- Wybierz format swojego filmu i na jakim kanale będzie się on znajdował. Jeśli nie planujesz umieszczać filmu w mediach społecznościowych, wybierz na samym końcu proste formy filmu.
- Kolejnym krokiem będzie wybranie motywu filmu. Po jego wybraniu przejdź do edycji filmu.
- Aby dodać nowe plansze, kliknij zielony przycisk z plusem. Aby edytować tekst, kliknij w pole tekstowe dwa razy.
- Możesz dodać muzykę, która jest dostępna na platformie lub dodać własny dźwięk, albo nagrać głos.
- Jeśli twój film jest gotowy, zapisz i opublikuj go. Po publikacji możesz go zapisać na swoim komputerze lub udostępnić na Facebooku.

Narzędzia do tworzenia memów

/ iLoveIMG

- Jest to internetowy generator memów, w którym możesz stworzyć mem na podstawie własnego zdjęcia lub z gotowego szablonu w formacie jpg, png lub gif.
- Darmowe narzędzie online, z którego możesz korzystać, nie zakładając konta.

Zakładanie konta

- Jeśli chcesz posiadać konto, możesz to zrobić, logując się przez Facebook, konto Google, lub rejestrując się standardowo przez podanie adresu e-mail.

Jak zacząć pracę z iLoveIMG?

- Prześlij swoje zdjęcie z komputera, dysku Google lub Dropbox i stwórz mem na jego podstawie lub skorzystaj z gotowych szablonów.
- Tworząc swojego mema, możesz wybrać, czy tekst ma znaleźć się wewnątrz, czy na zewnątrz obrazka.
- Do swojego memu możesz dodawać dodatkowe obrazy oraz tekst.
- Po zakończonej pracy kliknij „wygeneruj mem” i pobierz go. Możesz również zapisać go na Dropboxie, dysku Google oraz pobrać do niego link.

/ Meme Generator

- Jest to darmowa aplikacja mobilna, do tworzenia memów. Aplikacja działa w języku polskim.

Jak zacząć pracę z Meme Generator?

- Po ściągnięciu aplikacji na smartfona możesz skorzystać z gotowych szablonów lub tworzyć własne memy, przesyłając swoje zdjęcie z galerii.
- Przesyłając zdjęcie do aplikacji, wybierz układ i jakość tworzonego mema. Zalecana jakość to „normalna” ze względu na szybkość i stabilność na większości urządzeń mobilnych.
- Możesz dodać tekst, zmienić jego kolor, ustawienie, rozmiar. Dodatkową opcją jest dodawanie naklejek.
- Gotowy mem możesz zapisać w galerii telefonu lub udostępnić znajomym.